

Rozpoczynamy realizację kolejnego międzynarodowego projektu - "Future of Europe" to projekt unijny współfinansowany ze środków programu Europa dla obywateli, Komponent - Sieci miast. Głównym celem projektu jest zachęcenie młodych ludzi do aktywnego uczestnictwa w podejmowaniu decyzji i udziale w procesach demokratycznych na poziomie Unii Europejskiej.

W ramach projektu odbędzie się siedem wydarzeń tematycznych (warsztaty, seminaria, spacer studyjny, opowiadanie historii itp.), każde w jednym z siedmiu krajów partnerskich, które zaangażują młodych obywateli każdego kraju w dyskusję i definiowanie polityk UE poprzez zwiększenie świadomości znaczenia podstawowych wartości UE, takich jak pokój, tolerancja, szacunek dla różnorodności kulturowej i solidarności.

Działania będą napędzane głównie programem ambasadorów młodzieży, jako motoru dialogu oraz szerokiego zaangażowania obywateli. Wkład z debat odbywających się podczas wydarzeń międzynarodowych będzie stanowić źródło energii dla Konferencji na temat przyszłości Europy, zainicjowanej przez Komisję Europejską. Dzięki wydarzeniom przewidzianym w projekcie dotrze do ponad 400 uczestników z Czech, Grecji, Włoch, Łotwy, Macedonii Północnej, Polski i Portugalii.



Projekt zakończy się w maju 2022 r. Wielkim wydarzeniem finałowym we Włoszech i oprócz młodzieży wezmą w nim udział przedstawiciele Unii Europejskiej.

Projekt Future of Europe zgromadził siedmiu partnerów z siedmiu krajów europejskich, którzy przez cały okres realizacji projektu będą współpracować przy osiągnięciu rezultatów i celów projektu, zgodnie z programem Europa dla obywateli i są to: Unione Rubicone e Mare – Lider projektu (Włochy), Miasto Tetovo (Macedonia Północna), Gmina Starachowice, Miasto Joanina (Grecja), Socialas Inovacijas Centrs (Łotwa), Miasto Praga (Czechy) oraz Redefine Associação Para a Investigação,

Aktualności

Published: Thursday, 04 February 2021 10:00

Hits: 57772

Educação e Desenvol (Portugalia).

Projekt jest w 100% finansowany w ramach Programu Europa dla Obywateli.